

Vysokoškolská streetbalová liga

HRÁ SA PODĽA UPRAVENÝCH PRAVIDIEL 3X3 BASKETBALU a KSL.

Oficiálne pravidlá basketbalu (FIBA) sú platné pre všetky herné situácie, ktoré nie sú špecifikované tu, v týchto pravidlách a v pravidlách basketbalu 3×3.

Pravidlo 1. – Ihrisko a lopta

1.1 Hrá sa na polovici tradičného basketbalového ihriska. Na ploche musí byť vymedzené územie, čiara trestného hodu (5,80 m) a dvojbodová čiara (6,75 m).

Pravidlo 2. – Družstvá

2.1 Hrajú dve družstvá a to traja na troch.

Pravidlo 3. – Rozhodcovia

3.1 Rozhodcami stretnutia sú jeden (1) alebo dvaja (2) rozhodcovia na ihrisku z iného družstva, jeden je vo funkcii časomerača a zapisovača a druhý je vo funkcii klasického rozhodcu.

Pravidlo 4. – Začiatok stretnutia

- 4.1 Obidve družstvá sa pred začiatkom zápasu rozcvičujú spoločne.
- 4.2 Zápas začína losovaním (hod z trojkového oblúka) o loptu.
- 4.3 Stretnutie musí začať s tromi (3) hráčmi na ihrisku.

Pravidlo 5. – Body

- 5.1 Kôš dosiahnutý z poľa vnútri oblúka (6,75 m), sa počíta za jeden (1) bod.
- 5.2 Kôš dosiahnutý zo vzdialenosti väčšej než 6,75m (trojkový oblúk), sa počíta za dva (2) body.
- 5.3 Kôš dosiahnutý z úspešného trestného hodu, sa počíta za jeden (1) bod.

Pravidlo 6. – Hracia doba / Víťaz zápasu

- 6.1 Hrá sa 2 x 7 minút hrubého času.
- 6.2 Útočiace družstvo má na útok 16 sekúnd.
- 6.3 Družstvo, ktoré prvé dosiahne 16 bodov, alebo viac, vyhráva zápas, pokiaľ sa to stane ešte pred koncom základnej hracej doby. Toto pravidlo platí len pre základnú hraciu dobu (neplatí pre prípadné predĺženie).
- 6.4 Ak nie je stretnutie rozhodnuté po konci základnej hracej doby, hrá sa predĺženie. Predĺženie trvá 1 minútu čistého času. Prestávka pred predĺžením je jedna (1) minúta.

Pravidlo 7. – Chyby / Trestné hody

7.1 Družstvo je v situácii trestu za chyby, ak sa dopustí už jedenástej (11) chyby.

7.2 Za faul na hráča pri hode na kôš z poľa vnútri oblúka (6,75 m), budú strelajúcemu hráčovi priznané dva (2) trestné hody. Za faul na hráča pri hode na kôš z poľa mimo oblúka (6,75 m), budú strelajúcemu hráčovi priznané tri (3) trestné hody.

7.3 Za chybu na hráča pri úspešnom hode na kôš, bude strelajúcemu hráčovi priznaný jeden (1) ďalší trestný hod.

7.4 Za chyby v situácii kedy je družstvo v treste, za technické chyby, za nešportové chyby musia byť udelené vždy dva trestné hody.

7.5 Družstvo majúce loptu v držaní pri nešportovej chybe, alebo technickej chybe, bude pokračovať výmenou lopty za oblúkom.

7.6 Fauly písača rozhodca sám a nie na základe rozhodnutia faulovaného hráča !!!

Pravidlo 8. – Ako sa hrá s loptou

8.1 Po každom koši z hry alebo po poslednom úspešnom trestnom hode :

– Hráč družstva, ktoré dostalo kôš, bude po koši pokračovať plynulo driblingom alebo prihrávkou z miesta pod košom (nie zo zázemia za koncovou čiarou) za oblúkom (6,75 m).

– V tejto situácii nie je brániace družstvo oprávnené hrať s loptou v polkruhu, proti prerážaniu pod košom.

8.2 Po každej neúspešnej strelbe z poľa alebo po poslednom neúspešnom trestnom – Ak loptu doskočí útočiace družstvo, môže sa znovu pokúsiť o dosiahnutie koša, bez návratu za oblúk (6,75 m).

– Ak doskočí alebo získa loptu brániace družstvo, musí vrátiť loptu driblingom alebo prihrávkou za oblúk (6,75 m).

8.3 Držanie lopty družstva, začína po každej mŕtvej lopte, výmenou lopty za vrcholom oblúka (6,75), (medzi brániacim a útočiacim družstvom) – **CHECK**

8.4 Hráč je považovaný za hráča za oblúkom, keď žiadna jeho noha nie je vo vnútri oblúka, ani sa nedotýka čiary oblúka. Nesmie vykročiť za oblúk ani jednou nohou.

8.5 V prípade situácie rozskoku, je lopta priznaná brániacemu družstvu.

Pravidlo 09. – Striedanie

9.1 Striedanie je povolené ktorémukol'vek družstvu len počas prerušenia hry (keď je lopta mŕtva, alebo pred získaním kontroly lopty). Náhradník môže vstúpiť do ihriska po tom, čo striedajúci hráč vystúpi z ihrisko a dotkne sa náhradníka. Striedanie môže byť uskutočnené iba za koncovou čiarou, oproti košu a striedanie nevyžaduje žiadnu akciu rozhodcov na ihrisku, ani pomocných rozhodcov pri stolíku.

Pravidlo 10. – Oddychové časy

10.1 Družstvo si môže vybrať jeden (1) oddychový čas v dĺžke 15 sekúnd v ľubovoľnom polčase, keď je prerušená hra. Oddychový čas hlási kapitán rozhodcovi zápasu.

Pravidlo 10. – Nešportové chyby a vylúčenie

11.1 Rozhodca môže posúdiť faul, ktorý sa nemusel udiat len pri strelbe na kôš, ako nešportovú chybu, čo má vždy za následok 2 voľné hody a loptu má faulované družstvo spoza koncovej čiary.

11.2 Ak sa hráč v jednom zápase dopustí dvoch nešportových chýb, rozhodca ho automaticky vylúči do konca zápasu.

11.3 Závažnosť vylúčenia hráča v dôsledku 2 nešportových chýb v jednom zápase, prípadne v dôsledku mimoriadne závažného faulu, posúdi vedúca VŠSTBL, pričom hráčovi môže udeliť dištanc minimálne na jeden zápas nepodmienečne.

11.4 Ak sa počas zápasu strhne bitka, resp. menšia potýčka, rozhodca automaticky udelí zainteresovaným hráčom nešportovú chybu a v útoku pokračuje družstvo, ktoré malo pred touto potýčkou loptu v držaní. Ak sa takto potrestaní hráči opäť zúčastnia ďalšej potýčky v zápase, rozhodca ich automaticky vylúči do konca zápasu.

11.5 Pri seba-menšom náznaku roztržky je rozhodca oprávnený ukončiť zápas a o jeho konečnom výsledku rozhodne vedenie VŠSTBL.

11.6 Závažnosť vylúčenia hráča v dôsledku bitky posúdi vedenie VŠSTBL, pričom hráčovi môže udeliť dištanc minimálne na 2 zápasy nepodmienečne.

11.7 Ak sa niektorý hráč alebo družstvo správa nešportovo (odkopnutie lopty, slovné provokácie, pľuvanie na protihráča, nadávanie na rozhodcu a pod.), rozhodca takéto správanie posúdi ako nešportovú chybu, čo má vždy za následok 2 voľné hody poškodeného družstva a toto družstvo následne zahráva loptu.

11.8 Ak dôjde k fyzickému napadnutiu rozhodcu niektorým z hráčov, rozhodca tento zápas automaticky ukončí a o ďalšom osude stretnutia rozhodne vedenie VŠSTBL. Zároveň sa hráčovi, ktorý napadol rozhodcu, automaticky udelí dištanc na 3 zápasy a o jeho prípadnom ďalšom postihu rozhodne taktiež vedenie VŠSTBL.

Pravidlo 11. – Ostatné

12.1 Rozhodcovia zasahujú aj v prípade výskytu nezhôd. Ak sa zápas pritvrdí, hráči sú nervózni, rozhodca vedie zápas ako klasický rozhodca, teda bude písať každý faul, resp. technický priestupok.

12.2 Pred každým začiatkom zápasu kapitáni oboch družstiev nahlásia zapisovateľovi zoznam svojich hráčov podľa súpisky, ktorí nastúpia na zápas. Po skončení zápasu kapitáni podpíšu zápis.

12.3 Kapitáni sa pred zápasom nemôžu dohodnúť na nových pravidlách, ani na zmenách pravidiel !!!