

Príručka používateľa

© Univerzita Pavla Jozefa Šafárika v Košiciach 2009

SSSP011 X

C. Ako používať aplikáciu

Štruktúra obrazoviek a popis ovládacích prvkov

Štruktúra obrazoviek

 Titulok aplikácie – v titulku aplikácie sa zobrazuje názov obrazovky s kódovým označením. Kódové označenie obrazovky je zobrazené vľavo spolu s názvom obrazovky. Kódové označenie napomáha pri identifikácii miesta prípadných otázok, doplnení, či vylepšení vzhľadu aplikácie.

SSSP005: Používatelia - Microsoft Internet Explorer

 Titulok modálneho okna – v titulku obrazovky sa zobrazuje názov obrazovky s kódovým označením. Kódové označenie obrazovky je zobrazené vpravo, názov obrazovky vľavo. Kódové označenie napomáha pri identifikácii miesta prípadných otázok, doplnení, či vylepšení vzhľadu aplikácie.

Aktualizácia: Martin Vumsuk

• Lišta aplikácie – sprístupňuje všetky tlačidlá, prostredníctvom ktorých je možné realizovať operácie s údajmi evidovanými (sprístupnenými) na obrazovke. V priebehu práce s obrazovkou sa zoznam tlačidiel nemení, nanajvýš môže dôjsť k zmene statusu dostupnosti tlačidla (či je možné alebo nie je možné ho stlačiť).

Lišta modálneho okna aplikácie – modálne okno aplikácie sa používa pre pridanie, aktualizáciu, detail záznamu aplikácie. Tlačidlo potvrdenia je aktívne až v prípade, že na okne modálneho okna došlo k zmene záznamu (v prípade aktualizácie alebo pridania záznamu). Potvrdenie (tlačidlo Potvrdiť) znamená uloženie dát do databázy, pričom po stlačení (aktivovaní) tlačidla potvrdenia systém skontroluje vyplnené údaje a zatvorí okno, prípadne upozorní používateľa na nevyplnené, resp. chybne vyplnené polia, a nastaví ho do ďalšieho kroku pridávania nového záznamu alebo aktualizácie existujúceho.



 Lišta modálneho okna modálneho okna – modálne okno modálneho okna sa používa pre pridanie, aktualizáciu, detail nejakého atribútu zobrazeného záznamu aplikácie. Tlačidlo potvrdenia je aktívne až v prípade, že na okne modálneho okna došlo k zmene záznamu (v prípade aktualizácie alebo pridania záznamu). Potvrdenie (tlačidlo Potvrdiť) znamená pridanie, aktualizáciu daného atribútu k záznamu aplikácie (neznamená uloženie dát do databázy, len priradenie k zobrazenému záznamu), pričom po stlačení (aktivovaní) tlačidla potvrdenia systém skontroluje vyplnené údaje a zatvorí okno, prípadne upozorní používateľa na nevyplnené, resp. chybne vyplnené polia, a nastaví ho do ďalšieho kroku pridávania nového atribútu záznamu alebo aktualizácie existujúceho.



- IO X

 Lišta výberu číselníkovej hodnoty – modálne okno, ktoré sa používa pre zobrazenie číselníkových záznamov pre možný výber konkrétnej hodnoty. Potvrdenie (tlačidlo Potvrdiť) znamená výber označeného záznamu, pričom po stlačení (aktivovaní) tlačidla potvrdenia systém vyberie zvolenú hodnotu a zatvorí okno.

Zoznam organizači	ných jednotiek	SSSC001 🗷
🔮 🚷 🛛 🕈	ri ø	

• Lišta filtra výberu číselníkovej hodnoty – modálne okno, ktoré sa používa pre zobrazenie filtra výberu číselníkovej hodnoty. Potvrdenie (tlačidlo Potvrdiť) znamená aplikovanie filtra na výber číselníkovej hodnoty.

Filter		X
Ø	P	

• Lišta filtra aplikácie – modálne okno, ktoré sa používa pre zobrazenie filtra zobrazených záznamov aplikácie. Potvrdenie (tlačidlo Potvrdiť) znamená aplikovanie filtra na zobrazené záznamy aplikácie.



- Sekcia slúži na zoskupenie logicky súvisiacich údajov do relatívne kompaktného celku. Sekcia má v ľavom hornom rohu svoje pomenovanie.
- Záhlavie začiatočné sekcie na obrazovke. Môže pozostávať z jedného, dvoch, výnimočne aj viacerých riadkov. Zobrazuje základné (hlavné) informácie o objekte danej obrazovky.
- Záložka slúži na rozčlenenie obrazovky podľa predmetu evidovaných údajov (z dôvodu prehľadnosti a fyzického umiestnenia objektov obrazovky). Vyskytujú sa prípady, kedy používateľ najskôr zaeviduje údaje na viacerých záložkách obrazovky, a až potom dáva pokyn k uloženiu údajov do databázy, a tiež sa vyskytujú prípady, kedy každá záložka obrazovky je osobitne evidovaná do databázy. Každá záložka má svoje pomenovanie. Práve aktívna záložka má zvýraznený svoj titulok (vynesený do popredia).
- Názov poľa každé pole (či už editačné, výberové, ...) má svoje pomenovanie. Snahou riešiteľov je navrhovať také názvy polí aby čo najviac kontextovo napomáhali používateľovi v orientácii o aký údaj v danom poli ide.
- Editačné pole jeden z typov polí, prostredníctvom ktorých používateľ eviduje (má zobrazené) údaje na obrazovke.
- **Zobrazovací výraz číselníka** pre polia, v ktorých sa zobrazuje kódové označenie položky číselníka, môžu byť doplnené aj zobrazovacie výrazy pre evidované záznamy číselníka. Používateľ si tak nemusí vždy nutne pamätať význam vybratej položky číselníka.
- Povinné pole (žltá farba) pole, ktoré musí používateľ vyplniť.
- Nepovinné pole (biela farba) pole, ktoré používateľ môže, ale nemusí vyplniť.
- Needitovateľné pole (šedá farba) pole určené iba na čítanie, buď ho vyplní systém a je vždy neprístupné alebo v závislosti na kontexte ho systém môže sprístupniť na písanie.

- **Povinné, ale priamo needitovateľné pole (šedo-žltá farba)** pole, ktoré musí používateľ vyplniť, ale nie priamym písaním hodnoty, ale iba výberom z registrov.
- **Rolovacia lišta** niektoré obrazovky (resp. záložky obrazoviek) obsahujú viac polí, ako je možné naraz zobraziť. V takom prípade sa v danej obrazovke dá "rolovat" dole, resp. naspäť hore pomocou rolovacej lišty.
- "Bublina" zobrazovací výraz číselníka vzhľadom na skutočnosť, že nie ku každému kódovému označeniu položky číselníka mohol byť doplnený zobrazovací výraz na obrazovke, je možné si tento zobrazovací výraz "vyvolať" nastavením kurzora myši nad kódom daného číselníka. Potom sa v "bubline" zobrazí názov číselníkovej položky.
- Výber z číselníka, resp. registrov V prípade, že hodnotu do daného poľa je možné získať výberom z číselníka (alebo registrov), je sprístupnené za poľom tlačidlo, po stlačení ktorého sa sprístupní používateľovi obsah predmetného číselníka (číselníka, ktorý zodpovedá danému poľu). Výberom položky číselníka a potvrdením výberu sa automaticky prenesie hodnota príslušného primárneho kľúča (zvyčajne kód, id a pod.) do poľa obrazovky, odkiaľ bol číselník sprístupnený.
- Špecifické akcie, napr. Detail zvyčajne v sekciách záhlavia (nie však len tam) je možné vyvolať aj zobrazenie detailných údajov o danom objekte (tlačidlo *Detail*), príp. aj v móde aktualizácia (tlačidlo *Aktualizácia*).
- Lišta špecifických ovládacích prvkov obrazovky obsahuje tlačidlá, ktoré sú špecifické pre aktuálnu sekciu, tabuľku alebo záložku obrazovky. Nemusí byť (ak to nie je potrebné) vôbec zobrazovaná.



• **Tabuľka** – ďalší z prvkov, ktorý slúži na zobrazenie údajov na obrazovke. Popísaná podrobnejšie v ďalšom texte.

Ovládacie prvky

Ovládacími prvkami v tomto rozsahu rozumieme tlačidlá, ktoré sú používateľovi prístupné na spracovanie údajov, ktoré mu buď poskytol systém (napr. vo forme rôznych prehľadov) alebo ktoré naopak zadal do systému prostredníctvom obrazoviek. Základné tlačidlá majú na obrazovkách nasledovnú funkciu:

Potvrdiť *(Enter)* – potvrdenie výberu resp. potvrdenie zadaných údajov. Pri potvrdení zadaných údajov nejde o fyzický zápis do databázy systému ale len o uloženie do štruktúr aplikácie.

Uložiť – uloženie zaevidovaných údajov do databázy systému.

Návrat (*Esc*) – ukončenie práce s obrazovkou, návrat na predchádzajúcu obrazovku. V prípade, že používateľ zaevidoval prostredníctvom obrazovky nejaké údaje, tieto po stlačení tlačidla stratí. V prípade zaregistrovaných zmien sa systém opýta používateľa, či chce naozaj ukončiť prácu s obrazovkou bez uloženia zaevidovaných zmien.

Tlač – tlač obsahu obrazovky. Štandardný výstup zo systému, podporovaný na všetkých zmysluplných obrazovkách systému. Väčšinou ide o tlač obsahu tabuliek sprístupnených na obrazovke, prípadne o formátovanú tlač obsahu polí obrazovky.

Export – export údajov z tabuľky na obrazovke. Štandardný výstup zo systému, ktorý je podporený na všetkých zmysluplných obrazovkách. Väčšinou ide o export obsahu údajov v tabuľkách sprístupnených na obrazovke. Export rieši otázku výberu dát zo systému do externých programov, nie je jeho snahou riešiť formátovanie výstupov a pod. To znamená, že je podporený štandardný formát výstupu (exportu) a úpravu vzhľadu si rieši používateľ sám v príslušnom externom programe (napr. Exceli, ...).

Obnoviť obsah obrazovky - vzhľadom na to, že s údajmi v systéme pracujú viacerí používatelia, v čase dochádza k zmenám aj v údajoch, ktoré si používateľ v danom čase sprístupnil. Napr. ak používateľ realizuje výber v čase T, potom je veľmi pravdepodobné, že v čase T+1 hod. by ten istý výber s tými istými filtračnými podmienkami mohol dopadnúť inak. Vzhľadom na to je v systéme podporená možnosť obnovenia obsahu obrazovky bez toho, aby ju musel používateľ zavrieť a nanovo otvoriť.

Uložiť nastavenia – uchovanie nastavení obrazovky v registroch pre používateľa. Táto funkcionalita systému slúži k personalizácii nastavení jednotlivých obrazoviek systému. Na mysli máme predovšetkých nastavenie rozmerov obrazovky a jej umiestnenie, nastavenie šírky, poradia a viditeľnosti stĺpcov v tabuľkách na obrazovke a pod. V prípade, že používateľ chce, aby pri nasledujúcom vyvolaní obrazovky sa táto otvorila práve s danými nastaveniami, potom stlačením daného tlačidla si tieto nastavenia uloží a tieto sa potom pri opakovanom sprístupnení obrazovky daným používateľom aplikujú. Neskôr si môže používateľ dané nastavenia zmeniť a opäť uložiť, čím dôjde k prepisu pôvodne uložených nastavení a aplikujú sa pri ďalších otvoreniach obrazovky nové nastavenia.

Nápoveď – sprístupnenie nápovede k danej obrazovke systému. Po stlačení tlačidla sa v osobitnom okne sprístupnia informácie o práci s danou obrazovkou systému.

Info – základné informácie o prihlásení používateľa a jeho roliach s možnosťou deaktivovať si zvolené roly.

Zobraziť – zobraziť, načítať hodnoty

Výber z číselníka – tlačidlo slúži na sprístupnenie obsahu číselníka, ktorý je viazaný na obsah evidovaného poľa údajov (napr. keď používateľ má zadať kód štátu, tak nemusí naspamäť ovládať kódy všetkých štátov, ale ak kód vie, tak ho priamo zadá, ak nie, potom si ho vyberie z číselníka, ktorý si sprístupní stlačením príslušného tlačidla).

Complenenie – tlačidlo slúži na definovanú akciu v bubline ikonky, hlavne na doplnenie aktuálneho dátumu do dátumovej položky, vyplnenie textového poľa preddefinovanou hodnotou alebo na základe nejakej inej hodnoty, ...

★ PopUp – tlačidlo pre rozbalenie popup menu t.j. funkčných, pomenovaných tlačidiel, ktoré slúžia pre vykonanie špecifických činností, aby používateľovi bolo čo najviac intuitívne zrejmé, čo po stlačení daného tlačidla bude nasledovať (aká operácia sa začne vykonávať). Táto ikonka je väčšinou sprístupnené na lište špecifických ovládacích prvkov obrazovky.

Posun záložiek – tieto tlačidlá sú zobrazené na obrazovke iba v prípade veľkého počtu záložiek, v ktorých je potrebné "rolovať" doprava a doľava.

Detail – tlačidlom sa vyvoláva obrazovka s detailnými údajmi o danom objekte.

Aktualizovať – tlačidlom sa vyvoláva detailná obrazovka o vybranom objekte v móde Aktualizácia.

Pridať – slúži na vyvolanie obrazovky, pomocou ktorej je možné zaevidovať nové objekty do systému.

Odstrániť – týmto tlačidlom je možné označený záznam (v tabuľke) odstrániť.

Filter aplikácie – týmto tlačidlom je možné vyvolať filter pre zobrazené záznamy aplikácie alebo priamo zrušiť aplikáciu filtra

Filter pre výber číselníkových položiek – týmto tlačidlom je možné vyvolať filter pre zobrazené záznamy číselníkových hodnôt

Nastaviť preddefinovaného filter alebo **Zrušenie filtra** – tlačidlo vo funkcii "Nastavenie preddefinovaného filtra" sa používa vo filtračných obrazovkách, následkom jeho použitia sa všetky filtračné polia nastavia na preddefinovanú hodnotu, t.j. takú, ktorá je nastavená pri prvom otvorení filtračnej obrazovky. Zvyčajne sú to prázdne polia, ale existujú aj polia, ktoré sa prednastavujú nejakou hodnotu.

Vo funkcii "Zrušenie filtra" sa toto tlačidlo vyskytuje v obrazovkách výberov z číselníka. Ak používateľ pred stlačením tlačidla na sprístupnenie hodnôt číselníka (>>) napísal do príslušného poľa obrazovky niekoľko (prvých) znakov, potom sa vopred na príslušný výber z číselníka aplikuje filter podľa zadanej hodnoty. Výber z číselníka je teda filtrovaný, a ak používateľ chce tento filter zrušiť jednoducho (bez toho, aby zatvoril obrazovku výberu z číselníka, odstránil filter v príslušnom poli na obrazovke a nanovo vyvolal už nefiltrovaný výber z číselníka), tak môže použiť uvedenú ikonku. Po jej stlačení sa zobrazia všetky záznamy z daného číselníka.

Inverzný výber – slúži na inverzné označovanie položiek označovacieho zoznamu hodnôt

Bromadná akcia – slúži na vykonanie špecifickej operácie nad viacerými záznamami

Zaradiť, Presunúť – slúži na presun označených položiek z jednej výberovej tabuľky do druhej, ktorá ukladá presunuté, zaradené záznamy

Zmazať – vymazanie popisu vybranej položky z číselníka na následne umožnenie nového výberu

Štandardné poradie ikoniek na lište špecifických ovládacích prvkov obrazovky je v poradí filter, pridať, aktualizovať, detail, odstrániť (ktorákoľvek môže byť vynechaná) a prípadné ďalšie podľa potreby. V prípade, že existuje možnosť pridania záznamu, musí byť aj možnosť odobratia záznamu.

Príklad použitia základných ikoniek pre tabuľku záznamov:

🝸 🛃 🖉 🗙

Ak pre danú časť obrazovky, kde sú použité základné ikonky pre základné činnosti (pridať, aktualizovať, detail, odstrániť) je potrebné použiť aj inú akciu alebo je potrebné presnejšie špecifikovať alebo pomenovať akciu, ktorá sa priamo viaže na atribúty záznamu v tabuľke, tak nie sú použité základné akcie ale ikonka PopUp pre ktorú sú nadefinované všetky akcie.

Príklad použitia ikonky PopUp pre tabuľku záznamov.

*|-

Ak pre danú časť obrazovky, kde sú použité základné ikonky pre základné činnosti (pridať, aktualizovať, detail, odstrániť) je potrebné použiť aj inú akciu alebo je potrebné presnejšie špecifikovať alebo pomenovať akciu, ktorá sa nemusí priamo viazať na atribúty záznamu v tabuľke, tak je možné použiť základné akcie spolu s ikonkou PopUp pre ktorú sú nadefinované špeciálne

akcie pre záznam tabuľky (v pop-up menu, ktoré sa zobrazí vyvolaním kliknutia ľavého tlačidla na zázname tabuľky sú vyplnené všetky položky menu, teda aj tie základné).

Príklad použitia základných ikoniek spolu s ikonkou pop-up pre tabuľku záznamov:

🝸 🗟 🖉 🗙 🏂 -

Ak tabuľka obsahuje záznamy s možnosťou označenia záznamov je potrebné aby lišta ovládacích špecifických prvok obsahovala aj ikonku pre inverzné označovanie (¹).

Klávesové skratky

Pre uľahčenie ovládania funkcií aplikácie je súčasťou riešenia aj podpora v používaní klávesových skratiek. Jednotlivé funkcie, ktoré sú spúšťané stlačením niektorého z tlačidiel je možné spustiť aj bez kliknutia myškou na príslušné tlačidlo.

Na prirodzený prechod medzi jednotlivými komponentami na obrazovke slúži klávesa Tab (Tabelátor), stlačením ktorej sa kurzor presunie na nasledujúci komponent (pole na obrazovke, tabuľka, záložka, ikona tlačidla a pod). Analogicky je to s kombináciou *Shift* + Tab, vtedy sa však kurzor presunie na predchádzajúci komponent.

Ak používateľ stlačí klávesy *Ctrl* + *Tab*, tak aplikácia sa prepne na ďalšiu záložku. Analogicky je to s kombináciou *Ctrl* + *Shift* + *Tab*, vtedy sa však zobrazuje predchádzajúca záložka. Ak sa nachádza focus na "ušku" záložky, tak na vedľajšie ušká sa dá dostať aj *šípkami Vpravo* (->), resp. *Vľavo* (<-).

Ďalšou typickou klávesovou skratkou je použitie klávesy *Esc*, ktorú keď používateľ stlačí, zodpovedá to stlačeniu tlačidla a na danej obrazovke (dôjde k uzavretiu obrazovky so všetkými ošetreniami ako pri stlačení uvedeného tlačidla).

Analogicky je to s klávesovou skratkou *Enter* – Potvrdenie 🧐

Ak v danom poli môže používateľ vybrať hodnotu z množiny vymenovaných hodnôt (tzv. combobox), tak môže použiť klávesovú skratku *Alt* + *šípka Dole*, ktorá rozvinie zoznam vymenovaných hodnôt rovnako, ako keby používateľ myškou stlačil ikonku tlačidla pre výber (umiestnená vpravo v políčku).

Na záver tejto kapitoly zopakujeme štandardné klávesové skratky:

Enter – Potvrdenie, pokiaľ nie je aktívne žiadne tlačidlo alebo nie je aktívny objekt, ktorý má nadefinovanú nejakú akciu (funkciu)

Ctrl + *S* - Zápis do DB

Esc - Návrat

Tab - prechod medzi políčkami

Ctrl + Tab - prechod medzi záložkami

Medzerník - stlačenie tlačidla na obrazovke

šípky Hore / Dole - posun po riadkoch tabuľky, príp. v zozname vymenovaných hodnôt

PageUp / PageDown - posun po celých stránkach tabuľky

Ctrl + *Home / Ctrl* + *End* - presun na prvý / posledný záznam tabuľky

Alt + šípka Dole - rozvinutie zoznamu vymenovaných hodnôt

Výber z číselníka

Mnoho evidovaných položiek údajov je svojim obsahom viazaných na tzv. číselník. Číselníkom rozumieme tabuľku kódov (identifikátorov) pre danú predmetnú oblasť (napr. číselník štátov, číselník okresov, ...). Cieľom zavedenia číselníka je zjednotiť kódové označenia pre záznamy danej predmetnej oblasti tak, aby nedochádzalo k zavádzaniu rôznych kódov pre významovo tú istú položku (napr. niekto by mohol štát Slovensko zaevidovať ako "SR", iný ako "SK" a pod.), čo následne znemožňuje z pohľadu systému vytváranie korektných štatistických výstupov a pod.

Každý výber číselníkovej hodnoty alebo hodnoty, ktorá má nejaký jednoznačný kód, skratku číslo, ... je na obrazovkách zapracovaný tak, že je možné zadať danú významovú položku a na základe zhodnosti s výberom z číselníka, systém doplní popis danej položky do ďalšieho textového poľa, ktoré je needitovateľné. Ak nenájde zadanú hodnotu alebo zadaný reťazec zodpovedá viacerým hodnotám, systém vyvolá výber z číselníka pričom je aplikovaný filter zadanej významovej položky. nasledovným spôsobom:

Rola	14	\$<	správca osôb univerzity/fakulty	0
Org. jedn.		é<		0

V prípade, že príslušné pole obrazovky je zviazané s niektorým z číselníkov definovaných v systéme, potom je za editačným komponentom poľa sprístupnené tlačidlo é⁵, po stlačení ktorého sa používateľovi sprístupní obsah číselníka v podobe tabuľky. Tabuľka zobrazuje iba platné číselníkové položky t.j. platnosť položky do dátumu nie je vyplnená alebo dátum platnosti menší rovný ako aktuálny dátum. Zoznam atribútov (stĺpcov tabuľky), ktoré sú zobrazované, je daný popisom atribútov v objektovom modely (tagged values, ktoré nastaví analytik).

Používateľ si môže v sprístupnenom číselníku vyhľadávať položky, pričom v prípade, že sa mu podarí nájsť správny záznam, potvrdením výberu prenesie zodpovedajúci kód resp. identifikátor vybraného záznamu do príslušného poľa obrazovky, odkiaľ bol číselník sprístupnený. V prípade, že používateľ vie priamo kód resp. identifikátor zodpovedajúceho záznamu číselníka, nie je potrebné aby tento zadával výberom z číselníka, ale ho môže priamo natypovať.

Vyhľadávanie (filtrovanie) v číselníku vyvolá používateľ stlačením tlačidla *Filter* (∇) na obrazovke. Následne sa sprístupní štandardný dialóg filtrovania záznamov číselníka (s umožnením filtrovania cez niektoré stĺpce číselníka). Zoznam atribútov (stĺpcov tabuľky), ktoré sú zobrazované a je možné použiť v dialógu filtrovania, je daný popisom atribútov v objektovom modely (tagged values, ktoré nastaví analytik).

Potvrdenie výberu záznamu číselníka realizuje používateľ stlačením tlačidla *Výber* (¹) alebo *dvojklikom* na riadok tabuľky.

Ak používateľ pred stlačením tlačidla na sprístupnenie hodnôt číselníka (\checkmark) napísal do príslušného poľa obrazovky niekoľko (prvých) znakov, potom sa vopred na príslušný výber z číselníka aplikuje filter podľa zadanej hodnoty. Výber z číselníka je teda filtrovaný, a ak používateľ chce tento filter zrušiť jednoducho (bez toho, aby zatvoril obrazovku výber z číselníka, odstránil filter v príslušnom poli na obrazovke a nanovo vyvolal už nefiltrovaný výber z číselníka), tak môže použiť ikonku **T**. Po jej stlačení sa zobrazia všetky záznamy z daného číselníka.

Práca s tabuľkou

Dôležitou súčasťou obrazoviek sú tabuľky. V tabuľkách sú sprístupnené záznamy zodpovedajúce definovanému kontextu tabuľky a prípadnému nastavenému filtru. Niekedy namiesto pojmu tabuľka používame synonymické výrazy: prehľad, browse.

	id	Prízr	Skratka	Názov	Popis	\wedge	
ſ	20	Α	PF UPJS	administrátor prihlášok	evidencia prihlášok, doplňanie údajov k prihláške		-
-	20	A	FVS UPJŠ	administrátor prihlášok	evidencia prihlášok, dopĺňanie údajov k prihláške		Zobrazenie stavového riadku
			Stavov	ý		~	
8	<						
	-1-	1	/ 2	1	ᄪᇏᅒᄵᆂᆍᆂ	i	

Štandardne systém umožní používateľovi pri práci s tabuľkou nasledovné činnosti:

- Zmena šírky stĺpcov používateľ si môže zmeniť šírku stĺpca a to opäť pomocou myšky, kedy klikne na konci titulku stĺpca, ktorých chce rozšíriť/zúžiť, na rozhranie s titulkom nasledujúceho stĺpca a za stáleho držania ľavého tlačidla myšky si upraví šírku stĺpca. Používateľ si môže nastavené parametre stĺpcov uložiť do registrov, takže pri opakovanom sprístupnení tabuľky bude mať šírky nastavené podľa uložených nastavení.
- Jednoduché triedenie záznamov kliknutím tlačidlom myšky na stĺpec, podľa ktorého chce používateľ zotriediť záznamy. Kliknutie funguje na princípe dvojkrokového cyklu, t.j. pri nepárnom kliknutí sa záznamy zotriedia podľa daného stĺpca vzostupne a pri párnom kliknutí zase zostupne. Niekedy, keď to má zmysel, nie je funkcia triedenia nad tabuľkou povolená, a záznamy sú utriedené tak, ako to má preddefinované systém.
- "Bublina" zobrazovací výraz číselníka v tabuľke v stĺpci číselníkových položiek je možné "vyvolať" si zobrazovací výraz číselníkovej položky nastavením kurzora myši nad kód daného číselníka. Potom sa v "bubline" zobrazí názov číselníkovej položky.
- Plný názov stĺpca niekedy z dôvodov šetrenia s miestom sú názvy stĺpcov pomenované v skrátenom tvare. Pri presune kurzora myšky nad titulok stĺpca tabuľky sa v bubline objaví plný názov stĺpca:

	id	Prízna	Skratka	Názo
1	14	N	PF UPJŚ	správca osôb univ
2	18	N Príz	nak, či má rolu	v skutočnosti estna
3	13	A	UPJS	správca AIS a cen

- Zobrazenie stavového riadku tabuľky (¹¹) každá tabuľka môže mať zapnuté alebo vypnuté zobrazenie stavového riadku. Stlačením na uvedenú ikonku sa zobrazí, resp. skryje tento stavový riadok. Uvedená vlastnosť je tiež zapisovaná do registrov pre daného používateľa.
- **Stavový riadok tabuľky** obsahuje informácie o záznamoch danej tabuľky a ikonky, pomocou ktorých je možné pracovať s danou tabuľkou

- <u>1</u> -8 / ? Σ 4 Ξ	田 <u></u> 화 포 포 · · · · · · · · · · · · · · · · ·
-------------------------	---

- Číslovanie riadkov (¹) stlačením tohto tlačidla je možné zapnúť / vypnúť zobrazenie čísel jednotlivých riadkov tabuľky, ktoré sa objavuje na ľavej strane tabuľky.
- **Pozícia aktuálneho riadku / Počet všetkých riadkov** (<u>1 / 4</u>) tento komponent informuje používateľa o pozícii aktuálneho riadku, na ktorom sa nachádza kurzor (označený riadok) a tiež o celkovom počte záznamov v tabuľke.
- Zistenie počtu záznamov (<u>8 / ? </u>) ak daná tabuľka obsahuje viac ako určený počet záznamov (v súčasnosti je tento počet stanovený na hodnotu 500), potom sa na pozícii počtu všetkých riadkov zobrazí symbol ? a pri ňom aj ikonka znázorňujúca sumu. Ak používateľ chce zistiť celkový počet záznamov v tabuľke, vyvolá príslušnú funkciu stlačením tlačidla .
- Počet označených riadkov / Označenie všetkých riadkov () ak je v príslušnej tabuľke povolené označenie viacerých riadkov naraz (multiselekcia s následnými hromadnými akciami nad označenými riadkami), potom na uvedenom komponente je zobrazený počet riadkov, ktoré sú aktuálne označené. Ak chce používateľ označiť všetky riadky naraz, stlačí tlačidlo alebo použije klávesovú skratku *Ctrl* + *A*.
- Označovanie viacerých riadkov viac riadkov môže používateľ označiť klasickým spôsobom: prvý riadok označí kliknutím na daný riadok, ostatné riadky označuje tak, že pridržiava klávesu *Ctrl* a postupne označuje riadky v tabuľke. Ak chce používateľ označiť celý blok riadkov, potom označí prvý riadok daného bloku, stlačí klávesu *Shift* a klikne na posledný riadok daného bloku: systém mu označí všetky riadky nachádzajúce sa medzi prvým a posledným riadkom.
- Nastavenie stĺpcov tabuľky () nastavenie viditeľnosti a poradia stĺpcov v tabuľke. Pre všetky zmysluplné prípady tabuliek na obrazovkách aplikácií je umožnené používateľovi nastaviť si zoznam stĺpcov, ktoré chce mať viditeľné (zoznam je ohraničený maximálnym zoznamom, ktorý ponúka systém) a tiež si môže nastaviť ich poradie, v akom ich chce mať v tabuľke zobrazené.
- Nastavenie viditeľnosti stĺpcov pre zmysluplné prípady tabuliek systém podporí možnosť definovania viditeľnosti stĺpcov. To znamená, že tabuľka bude mať preddefinovaný zoznam stĺpcov, a používateľ si ho môže individuálne upraviť zneviditeľnením pre neho nepodstatných stĺpcov. Zoznam stĺpcov si používateľ môže uložiť do registrov, takže pri opakovanom sprístupnení takejto tabuľky sa táto sprístupní s viditeľnými stĺpcami, podľa individuálnych nastavení používateľa.
- Nastavenie triedenia () nastavenie usporiadania údajov vybraných v tabuľke podľa požadovaných stĺpcov a v požadovanom poradí (vzostupne, zostupne).
- Skok o stránku nahor / nadol () stlačením príslušných tlačidiel sa záznamy v tabuľke "odrolujú" o jednu stránku nahor, resp. nadol. Tieto akcie je možné vyvolať aj klávesovými skratkami PageUp, resp. PageDown.
- Skok na začiatok / koniec zoznamu () presun na prvý / posledný záznam tabuľky. Tieto akcie je možné vyvolať aj klávesovými skratkami *Ctrl + Home*, resp. *Ctrl + End*.



```
I. ÚVOD
```

Nastavenie viditeľnosti a poradia stĺpcov

Po stlačení tlačidla *Nastavenie stĺpcov tabuľky* (I), sa používateľovi sprístupní zoznam stĺpcov, ktoré je možné do tabuľky zaradiť a poradie zhora nadol definuje poradie stĺpcov v tabuľke zľava doprava.

N	lastavenie tabuľky	X
	Ø 😫	
	 id Rola - id Rola Príznak - Príznak, či má rolu v skutočnosti Skratka organizačnej jednotky - Skratka o Názov - Názov roly Popis - Popis roly Funkcia - Funkcia Od dátumu - Rola vykonávaná od dátumu Do dátumu - Rola vykonávaná do dátumu Viditeľnosť a poradie stĺpcov tabuľky 	•

Stĺpce, ktoré chce mať používateľ zobrazené v tabuľke, označí zaškrtnutím príslušného políčka pri mene stĺpca: **v** Typ adresy .

V prípade, že používateľ nechce mať daný stĺpec zobrazený v tabuľke, potom príslušné políčko odškrtne: \Box Typ adresy .

Poradie stĺpcov v tabuľke definuje používateľ presunom v zozname stĺpcov tabuľky nahor (reálny posun v tabuľke vľavo) resp. nadol (reálny posun v tabuľke doprava). Usporiadanie poradia stĺpcov v tabuľke realizuje používateľ tlačidlami a .

Klávesovými skratkami pre posun stĺpcov v uvedenej tabuľke sú *Ctrl* + šípka Hore a *Ctrl* + šípka Dole.

Nastavenia uplatní používateľ stlačením tlačidla 🥙. V prípade, že používateľ nechce naklikané nastavenia aplikovať, stlačí tlačidlo 😪.

Nastavenie triedenia údajov v tabuľke

Po stlačení tlačidla *Nastavenie triedenia* (121), sa používateľovi sprístupní obrazovka na definovanie triediacich kritérií údajov v tabuľke.

S	0-0)2 Triedenie tabuľky		×
(0	😣 🖻		
[Stĺpec	Z	Zostupne
	1.	Príznak	•	
	2.		•	
	3.		•	
	4.		•	
	5.		•	

I. ÚVOD

Postupne používateľ vyberie zo zoznamu stĺpcov v tabuľke tie, podľa ktorých chce údaje zotriediť a pre každý stĺpec stanoví, či chce údaje triediť podľa daného stĺpca vo vzostupnom alebo v zostupnom poradí. Ak chce údaje triediť zostupne, tak príslušný check box zaškrtne, v opačnom prípade ho ponechá nezaškrtnutý.

Nastavenia uplatní používateľ stlačením tlačidla 🥙. V prípade, že používateľ nechce naklikané nastavenia aplikovať, stlačí tlačidlo 🐼.

Dôležité upozornenie: Ak si chce používateľ uchovať vlastné nastavenia aj do budúcnosti, potom nesmie zabudnúť na funkciu **Uloženie nastavení** (), po aplikácii ktorej sa mu uchovajú nastavenia obrazovky v registroch.

Práca s editovateľnou tabuľkou

Editovateľná tabuľka umožňuje používateľovi priame zadávanie údajov do tabuľky. Stĺpce, do ktorých je možné vpisovať hodnoty sú zvýraznené tučným šikmým písmom. Do editačného módu sa dostaneme kliknutím na editovateľné políčko tabuľky alebo stlačením kláves CTRL+Enter. V editačnom móde sa tabelátorom kurzor presúva po jednotlivých editovateľných políčkach tabuľky po riadku, šípkami Hore/Dole sa posúvame po editovateľných políčkach v rámci daného stĺpca. Editovanie tabuľky ukončíme stlačením Esc, Enter alebo kliknutím mimo tabuľky.

Údaje sa môžu vkladať buď priamo, pomocou comboBoxu, výberom z číselníka alebo pomocou checkBoxu.

Priame vkladanie - po kliknutí na dané políčko v tabuľke sa zobrazí v tomto políčku kurzor a je možné priamo vpisovať hodnotu.



Výber z comboBoxu - po kliknutí na dané políčko v tabuľke sa zobrazí zbalený comboBox, v ktorom je možný výber údajov ako pri práci s klasickým comboBoxom.



Výber z číselníka - po kliknutí na dané políčko v tabuľke sa v pravej časti políčka zobrazí ikona pre výber z číselníka. Po kliknutí na túto ikonu sa otvorí okno s číselníkom a po výbere hodnoty sa táto zapíše na danú pozíciu do tabuľky.



Výber pomocou checkBoxu – kliknutím na checkBox v danom políčku



Nastavenie filtračných podmienok pre výbery

Pre sprístupnenie údajov do prehľadov je vo viacerých prípadoch potrebné definovať filtračné podmienky, aby množstvo sprístupnených záznamov nepresahovalo rozumné hranice a tiež aby mohli používatelia čo najefektívnejšie vyhľadávať v množstve údajov evidovaných v databáze.

Na definovanie filtračných podmienok pre konkrétny prehľad je v aplikácii definovaná tzv. filtračná obrazovka, do ktorej používateľ zadá filtračné podmienky. Po zadaní filtračných podmienok potvrdí stlačením tlačidla potvrdenia zadané parametre výberu a následne získa prehľad.

Pravidlá pre vyplňovanie filtračnej obrazovky a vyhodnotenie filtračných podmienok:

- Podmienky medzi definovanými výberovými kritériami v rôznych poliach sa vyhodnocujú a logického hľadiska ako "AND". To znamená, že ak napr. používateľ zadá filtračnú podmienku pre výber na pole "Priezvisko" a aj na pole "Meno", potom výberová podmienka je konštruovaná tak, že vyberie záznamy, ktoré zodpovedajú podmienke definovanej na Priezvisko "A SÚČASNE" aj podmienke definovanej na Meno.
- V prípade, že na danú vlastnosť je podmienka zadávaná do editačného poľa (nie je to teda napr. chceck box, radio button a pod.), potom je podporená možnosť definovania zoznamu filtračných podmienok na dané pole. Oddeľovačom je symbol ";". Zoznam filtračných podmienok na dané pole je vo výberovej podmienke interpretovaný ako "OR". To znamená, že ak napr. používateľ zadá dve filtračné podmienky na priezvisko (napr. "MRKVA;NOVAK"), potom systém sprístupní záznamy, ktorých hodnota v stĺpci priezvisko zodpovedá prvej podmienke "ALEBO" druhej podmienke (v našom príklade sprístupní záznamy, kde priezvisko je "MRKVA" alebo "NOVAK"), plus samozrejme môžu byť do výberu zahrnuté ďalšie výberové podmienky.
- Pre výberové polia je možné použiť relačné operátory: >,<, >=, <=, =. (napr. Počet vozňov >50 vyhľadá všetky hodnoty, kde je počet vozňov väčší ako 50).
- Pre výberovú podmienku na konkrétne pole je možné definovať **negáciu**, zadaním symbolu "!" ako prvého znaku poľa. Teda ak napr. chceme získať všetky hodnoty, kde je stav rôzny od E, zadáme podmienku !E, ak chceme nájsť všetky hodnoty, kde stav nie je ani E ani R (teda nie je to nič zo zoznamu E;R) zadáme !E;R. Ak chceme získať všetky hodnoty mimo intervalu <5;10> zadáme !5:10.
- Pre reťazcové polia systém štandardne podporí výbery s použitím všeobecných identifikátorov "*" a "?", nahrádzajúcich postupnosť znakov resp. jeden znak (v uvedenom poradí).
- Pre stanovenie výberovej podmienku na "NULL" hodnotu je podporené zadanie reťazca "(NULL)" do podmienky pre výber záznamov podľa daného filtračného poľa.
- Pre polia zviazané s číselníkom je podobne, ako na iných obrazovkách sprístupnené tlačidlo pre **výber z číselníka**. V prípade opakovaného použitia výberu z číselníka nad tým istým poľom systém postupne vytvára zoznam filtračných podmienok na dané pole (t.j. každým výberom sa podmienka neprepíše, ale doplní o ďalšiu položku zoznamu).

Tlač a export údajov

Po stlačení tlačidla *Tlač* (), sa používateľovi zobrazí výsledná tlačová zostava v osobitnom okne prehliadača. Samotné vytlačenie zostavy na tlačiarni realizuje používateľ štandardnými prostriedkami Windows z okna prehliadača.

Výsledná tlačová zostava obsahuje nasledovné údaje:

- Identifikáciu (login) používateľa, ktorý zostavu tlačí,
- Dátum a čas realizácie tlače zostavy,
- Filtračné podmienky stanovené na výber údajov,
- Samotné údaje (zväčša ide o tabuľku údajov),
- Počet riadkov zostavy (na konci).

Použív	stel': tes	t [test] Dátum tlače: 25.11.2005	Čas tlače: 18:53	:47							
	ZKOO)3 Prehľad zákazníkov									
Filter:	Mesto: H	UMENNE	and analysinghabath		na kananananana		inana pinanananananana			Plakacaná	Diekoronó
lđ	štátu	Názov1	IĊO	Ulica	PSČ	Mesto	Id SAP	Тур	blokVymaz	zakázka	účtovanie
620	CZ	Gerhardt Stanislav Ing ALGERDT	25407431	SIDL. POLANA 45	06601	HUMENNE	C25407431A	E	N	N	N
623	CZ	Lukáč Ján - Luko	25501071	DARGOVSKYCH HR	DI 06601	HUMENNE	C25501071A	E	N	N	N

Po stlačení tlačidla *Export údajov* (^L), sa používateľovi sprístupní výsledný exportovaný súbor v osobitnom okne prehliadača. Súbor si môže používateľ uložiť, napr. vo formáte MS - Excel a následne s ním pracovať.

20100100	A1 🔹	= Dátum tlače: 25.11.2005	Čas tlače: 18:54:24					0000000			
	A B	C	D	E	F	G	Н	1	J	K	L
1	Dátum tlače: 25	.11.2005 Čas tlače: 18:54:24									
2	Používateľ: test	[test]									
3											
4	ZK003 Prehľac	zákazníkov									
5	Filter: Mesto: H	IUMENNE									
-											
7	ld Kód štátu	Názov1	ICO	Ulica	PSC	Mesto	Id SAP	Тур	blokVymaz	Blokovaná zakázka	Blokované účtovanie
8	620 CZ	Gerhardt Stanislav Ing ALGERDT	25407431 SIDL. POLA	NA 45	6601	HUMENNE	C25407431A	E	N	N	N
9	623 CZ	Lukáč Ján - Luko	25501071 DARGOVSI	KYCH HRDINOV 16	6601	HUMENNE	C25501071A	E	N	N	N
10											
11											

Nápoveď

Po stlačení tlačidla *Nápoved*' (help) ⁽¹⁾, sa používateľovi v samostatnom okne otvorí súbor s nápoveďou pre danú oblasť, z ktorej bol vyvolaný. V súbore sú použité hyperlinky, ktoré umožnia používateľovi rýchly presun na oblasť, ku ktorej sa daný hyperlink viaže (hyperlink je farebne zvýraznený podčiarknutý text, keď sa nad neho nastavíme myšou, kurzor myši sa zmení na "prsty" ukazujúce na text). Po kliknutí ľavým tlačidlom myši na daný hyperlink sa v texte posunieme na zvolenú oblasť.

Vlastnosti a črty aplikácií, obrazoviek

Aplikácia, okno aplikácie má byť navrhnuté tak, aby boli minimalizované počty nutných kliknutí, preto je potrebné pri každom otvorení aplikácie okna inicializovať prvotné naplnenie parametrov (predvolené pracovisko, ak nemám možnosť výberu z viacerých položiek, tak daný výber je potvrdený, akademický rok je predvolený aktuálny, semester je zvolený podľa aktuálneho dátumu, ...).

Očakávaný prvý prvok okna (textové pole, výberová položka, ...) musí byť predvolený (na daný objekt je vyvolaný focus).

Prechod objektmi (prvkami) obrazovky musí byť vhodne zvolený tak, aby zodpovedal poradiu editovaných dát a aby bola obrazovka dobre priechodná aj bez použitia myšky.

Počet stĺpcov, ktorý je ponúkaný v jednotlivých tabuľkách by mal byť maximálny možný, pri výberoch z číselníkov (modálne okno pre výber hodnoty z číselníka) je potrebné, aby boli zobrazené všetky zmysluplné stĺpce, pričom filtračné okno nemôže ponúkať viac filtračných atribútov ako prehľadová tabuľka.

Výberové položky, ktoré sú povinné, by mali mať predvolenú rozumnú hodnotu, aby používateľ nemusel vždy vyberať tú istú hodnotu (napr.: stav konta pri vytváraní používateľa je nastavený na hodnotu P - platné).

Všetky ovládacie prvky, ktoré sú k dispozícií (ikonky), musia byť funkčne t.j. ak mám možnosť exportu, tak tam musí byť daný report.

Pri určitých dátach je potrebné ich zobrazovať v presne definovanej forme, ak sú zobrazované v tabuľke, tak je potrebné, aby boli zobrazované určité minimálne stĺpce:

- Ak sa niekde zobrazuje predmet vo forme textu (export, texfield, ...), tak je zobrazená skratka spolu s názvom (ÚMV/ALG1a/03 Algebra)
- Ak je predmet zobrazovaný vo výberovej položke (combobox) a výberu predmetu predchádza výber organizačnej jednotky, tak skratka predmetu neobsahuje skratku organizačnej jednotky (ALG/03 Algebra)
- Ak je predmet ponúkaný a zobrazovaný v tabuľke, tak musí obsahovať minimálne stĺpce skratka predmetu a názov predmetu (ÚMV/ALG1a/03 | Algebra)
- Ak je organizačná jednotka zobrazovaná vo forme textu alebo vo výberovej položke spolu so skratkou (ÚMV Ústav matematických vied)
- Ak je organizačná jednotka zobrazovaná v tabuľke, tak musí obsahovať minimálne stĺpce skratka a popis organizačnej jednotky (ÚMV | Ústav matematických vied)
- Ak je osoba zobrazovaná vo forme textu, tak je zobrazované plné meno osoby (doc. RNDr. Roman Soták, PhD.)
- Ak je osoba zobrazovaná vo výberovej položke, tak je zobrazované priezvisko a plné meno (Soták doc. RNDr. Roman Soták, PhD.)
- Ak je osoba zobrazovaná v tabuľke, tak musí obsahovať minimálne stĺpce meno, priezvisko, plné meno (Roman | Soták | doc. RNDr. Roman Soták, PhD.)
- ...

II. PORTÁL AIS

Z dôvodu ochrany dát je vstup do AIS možný len na základe autentifikácie. Autentifikačné údaje sa zadávajú na vstupnom Portáli AIS. URL portálu závisí od inštalácie na príslušnej univerzite. Zvyčajne je linka na vstupný portál zverejnená na WWW stránke vysokej školy.

A. Vzhľad portálu pred autentifikáciou

Pred autentifikáciou používateľa je na ľavej strane portálu (viď obr. II.A -1) zobrazený autentifikačný dialóg a v pravej časti si používateľ môže zobraziť základné informácie o AIS ako aj o správcoch AIS, na ktorých sa môže obrátiť v prípade problémov súvisiacich s používaním AIS.



obr. II.A – 1 Vstupný portál AIS pred autentifikáciou

Obsah jednotlivých záložiek portálu je čiastočne v správe vývojového tímu, ale väčšinu údajov môže aktualizovať Centrálny správca AIS na vysokej škole. Portál sa môže zobrazovať vo viacerých jazykových mutáciách. Nastavenie prípustných mutácií je záležitosťou centrálneho správcu AIS. Lokálne udržiavané časti portálu je potrebné preložiť do príslušných jazykov.



Zoznam položiek portálu a ich obsah sa na jednotlivých inštaláciách môže líšiť v závislosti od požiadaviek danej vysokej školy.

B. Vzhľad portálu po autentifikácii

Po úspešnom prihlásení sa používateľ dostane do autorizovanej zóny (viď obr. II.B - 2). V ľavej časti portálu je zobrazené menu obsahujúce odkazy na jednotlivé subsystémy. V pravej časti sa zobrazia najprv základné údaje o prihlásenom používateľovi. Po kliknutí na názov subsystému v ľavej časti menu sa jednotlivé položky menu v rámci subsystému zobrazia v pravej časti portálu. Položky menu v pravej časti portálu umožňujú spúšťať jednotlivé aplikácie AIS. Po presunutí sa na položku menu v pravej časti, získa používateľ podrobnejšiu informáciu o obsahu tej ktorej aplikácie.



obr. II.B – 2 Vstupný portál AIS po autentifikácii

Aplikácia je samostatne vykonateľná časť AIS, ktorá zvyčajne obsahuje kompaktný súbor funkcií na realizáciu vybranej agendy. Aplikácia sa spúšťa v samostatnom okne a používateľ si môže otvoriť aj viac aplikácií naraz (prípustné je i otvorenie tej istej aplikácie viac ako raz). Prvé natiahnutie aplikácie trvá spravidla trochu dlhšie, čo je spôsobené tým, že aplikácia si vytvára globálny rámec, v rámci ktorého potom ďalej funguje. Toto počiatočné zdržanie potom umožňuje ďalšiu efektívnu a komfortnú prácu s aplikáciou.

Zoznam položiek menu je súvisí s aktuálnou verziou inštalácie a predovšetkým rôl, ktoré má používateľ efektívne pridelené. Zoznam položiek v jednotlivých jazykových mutáciách môže byť tiež rozdielny.

Životnosť autentifikácie je časovo obmedzená. Dĺžka nečinnosti, po ktorej autentifikácia exspiruje je parametrom inštalácie a môže ju nastaviť Centrálny správca AIS.

2.3 Popis jednotlivých aplikácií subsystému AIS - SP

* APLIKÁCIA PRE POUŽÍVATEĽA

2.3.1 SSSP003 - Správa používateľa

Aplikácia je určená na prezeranie a zmenu údajov aktuálne prihláseného používateľa.

2.1.1.1 Roly s aktívnym prístupom k aplikácií

• Autorizovaný používateľ (rola1)

2.1.1.2 Vzhľad formulára

Mgr. Majguk	Vamćak		
	Položka	Hodnota	^
	Dátum narodenia	27.8.1978	
	Pohlavie	Muž	7
	Používateľské meno	nemcek	
_	Dátum zavedenia	25.01.2007, 09:10:50	
	Čas zmeny hesla	31.07.2007, 10:04:26	
	Posledné prihlásenie	06.08.2007, 10:31:37	
9	IP posledného prihlásenia Povolená IP pre prihlásenie	158.197.36.54	
	Dátum modifikovenia	06.08.2007, 10:31:37	
	Modifikoval	nemcek	
	PIK	0013258390	~

obr. 2.3.1 – 1 Základný formulár SSSP003

2.1.1.3 Zoznam akcií formulára

- Osobné údaje
- Nastavenia
- Profil
- Zmena hesla

🎁 Os

Osobné údaje

Zobrazenie osobných údajov informuje používateľa o jeho základných údajoch a identifikuje používateľa (obr. 2.3.1 - 1).

🐞 Nastavenia

Používateľ má možnosť:

- nastaviť si url svojej webovej stránky,
- nastaviť si svoj preferovaný email s možnosťou uviesť, že email je použitý pri registrácií v službe NET Passport,
- definovať alias, ktorý slúži na skrátenú adresáciu osobnej www prezentácie vytvorenej v AIS.

Nadefinovaná webová stránka a email sú zobrazované pri osobe vo vyhľadávaní osôb a v prezentácií používateľa.



: AiS

obr. 2.3.1 – 2 Nastavenia SSSP003

🎁 Profil

Profil používateľovi umožňuje nastaviť:

- základné parametre pre prácu v systéme AIS (predvolené pracovisko, ktoré bude prednastavené v jednotlivých častiach AIS, ...),
- základné informácie zobrazované používateľovi po prihlásení do systému AIS (informácie o nových h elektronických dokumentov, odkazoch v elektronickej nástenke, o skúškach, ...).



obr. 2.3.1 - 3 Profil SSSP003

0

40 0 +++++ (0 te

👸 Zmena hesla

Používateľ má možnosť zmeniť si heslo a pozrieť si zobrazené informácie o hesle. Základnými informáciami sú:

AiS

- do akého dátumu ma používateľ platné heslo,
- aký je možný počet prihlásení po exspirácii hesla,
- či pri ukladaní hesla prebieha kontrola so slovníkom zakázaných hesiel,
- počet predchádzajúcich hesiel, ktoré nemôžu byť použité.

	- · · ·		
Vaše heslo je plat	Polozka tné do	Hodnota	^
Počet povolených	n prihlásení po expirácii hesla	0	
<		-	> i
00010110310			
 in destateăne. 			
1. je uostatocne	dihé		<u>^</u>
2. obsahuje aj in 3. beslo sa pedá	dlhé jé znaky ako je a-z A-Z á vyhľadať v slovníku		^
2. obsahuje aj in 3. heslo sa nedá 4. človek ho vie	dlhé é znaky ako je a-z A-Z á vyhľadať v slovníku písať rýchlo, najlepšie strieda	avo obomirukami	
 Je dostatoche obsahuje aj in heslo sa nedá človek ho vie je ľahko zapa 	dlhé é znaky ako je a-z A-Z á vyhľadať v slovníku písať rýchlo, najlepšie strieda mätateľné	avo obomi rukami	~
2. obsahuje aj in 3. heslo sa nedá 4. človek ho vie 5. je ľahko zapa	dlhé lé znaky ako je a-z A-Z á vyhľadať v slovníku písať rýchlo, najlepšie strieda mätateľné	avo obomi rukami	~
1. je dostatočne 2. obsahuje aj in 3. heslo sa nedž 4. človek ho vie 5. je ľahko zapa	dlhé é znaky ako je a-z A-Z á vyhľadať v slovníku písať rýchlo, najlepšie strieda mätateľné	avo obomi rukami	
1. je dostatočne 2. obsahuje aj in 3. heslo sa nedž 4. človek ho vie 5. je ľahko zapa	dlhé é znaky ako je a-z A-Z á vyhľadať v slovníku písať rýchlo, najlepšie strieda mätateľné Staré hes	avo obomi rukami ilo	
1. je dostatočne 2. obsahuje aj in 3. heslo sa nedž 4. človek ho vie 5. je ľahko zapa	dlhé lé znaky ako je a-z A-Z á vyhľadať v slovníku písať rýchlo, najlepšie strieda mätateľné Staré hes Nové hes	avo obomi rukami ko	

obr. 2.3.1 – 3 Zmena hesla SSSP003

2.1.1.4 Vybrané pracovné postupy

🐞 Nastavenia

Nastavenie url svojej webovej stránky

- 1. Do položky "*www*" vpíšte svoju www adresu.
- 2. Uložiť zmeny.

Nastavenie preferovaného e-mailu

- 1. Do položky "*Email"* napíšte svoju emailovú adresu.
- 2. Ak chcete uviesť, že email je použitý pri registrácií v službe .NET Passport, označte možnosť: "Túto email adresu som použil(a) pri registrácii v službe .NET Passport a súhlasím s tým, aby osoby majúce autorizovaný prístup k AIS mohli vidieť túto skutočnosť."
- 3. Uložiť zmeny.

Nastavenie aliasu

- 1. Do položky "Alias" napíšte svoj alias (skrátenú adresáciu osobnej www prezentácie).
- 2. Uložiť zmeny.

👸 Profil

Nastavenie profilu používateľa:

- 1. V položke "Predvolené pracovisko" vyberte pracovisko z ponúkaného zoznamu.
- 2. Označte informácie, ktoré má systém po prihlásení zobrazovať.
- 3. Uložiť zmeny.

👖 Zmena hesla

- 1. Zadajte staré heslo.
- 2. Zadajte nové heslo.
- 3. Ešte raz zadajte nové heslo.
- 4. Uložiť nové heslo.

!\ Dobré heslo je:

- 1. Dostatočne dlhé.
- 2. Obsahuje aj iné znaky ako a-z A-Z.
- 3. Heslo sa nedá vyhľadať v slovníku.
- 4. Človek ho vie písať rýchlo, najlepšie striedavo oboma rukami.
- 5. Je l'ahko zapamätateľné.